

STORYTELLING





Texto de Marta López Ballesteros

Ilustración de portada de Paula Dvorakova

El *storytelling* es el arte de contar historias. Muchos pensarán en ello como una habilidad exclusiva de los cuentacuentos, pero nada más lejos de la realidad. Todos tenemos ese don dentro de nosotros. Recomendamos juegos de mesa para contar historias.

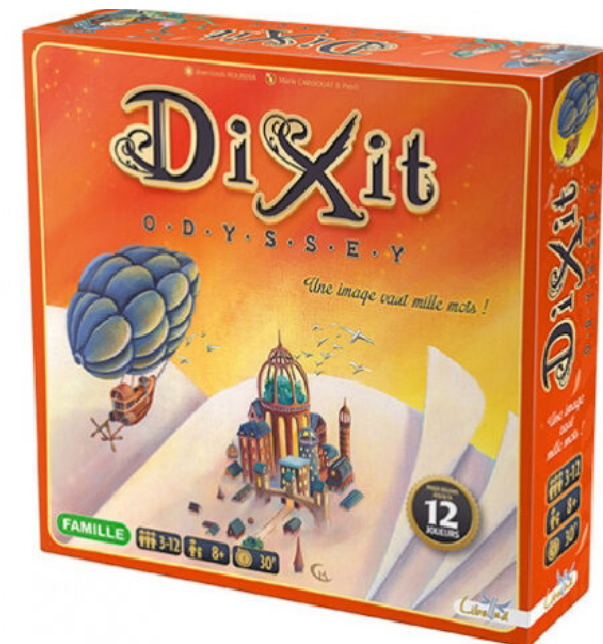
TIMELINE

Consiste en ordenar cronológicamente los elementos de una historia. El objetivo del juego es quedarse sin cartas y se consigue colocando nuestras cartas en el correcto orden, tomando como referencia una carta colocada en el centro de la mesa



DIXIT

Las cartas de este juego muestran unas escenas surrealistas y con unos gráficos muy cuidados. El juego consiste en que los jugadores describan las escenas contenidas en sus cartas y el resto adivine qué carta es la descrita. Para ello tendremos que convertirnos en verdaderos cuentacuentos y convertir nuestra carta en una historia cargada de detalles y fantasía.



STORY-CUBES

En este juego la invención no sólo empieza al lanzar los dados, sino que tenemos que ser creativos antes de empezar la partida, ya que no tiene unas reglas estrictas, sino que podemos jugar de tantas formas como seamos capaces de imaginar.

